

## نگرش مفهومی به جایگاه دسترسی در باغ ژاپنی

وحید نوروزی<sup>۱</sup>

محسن نوروزی<sup>۲</sup>

### چکیده

دست یابی به در کی عمیق نسبت به مفهوم دسترسی مستلزم بررسی وجود پیوند خورده آن با معانی مکانی است که انسان در معرض تجربه اش قرار دارد. تجربه مداوم مکان در بستر دسترسی عاملی است که در ارتقای حس دلستگی به مکان تأثیری بنیادین دارد. بررسی ها نشان می دهند که معماری ژاپن نگرش مفهومی متفاوتی نسبت به موضوع دسترسی ارائه می نماید. دسترسی به عنوان عاملی واسطه در ایجاد ارتباط عینی-ذهنی انسان با باغ ژاپنی در مقیاس های مختلفی فرد را با مکان در تعامل قرار می دهد. در واقع دسترسی در معماری باغ ژاپنی چنان غیرقابل تفکیک از مکان است که از طریق آن می توان ابعاد مکان را بی واسطه دریافت. از این رو شناخت عمیق مفهوم دسترسی و مؤلفه های آن از یک سو و ابعاد دلستگی به مکان از سوی دیگر در باغ ژاپنی می تواند موجب افزایش در ک معماران نسبت به طراحی مبتنی بر دسترسی- مکان گردد. این مقاله با طرح فرضیه های مطرح شده زیر سعی بر آن دارد تا به بررسی رابطه دسترسی و مکان در معماری باغ ژاپنی پردازد. الف. دسترسی عاملی بنیادین در تجربه و کشف مکان است و ب. دسترسی به عنوان واسطه در ایجاد ارتباط انسان و مکان عامل اصلی در در ک ابعاد مختلف مکان و عمق یابی سطوح آن می باشد. در این راستا ابتدا از طریق روش توصیفی- تحلیلی وجود مختلف دسترسی در پژوهش های اخیر بررسی شده و سپس به تشریح ماهیت دسترسی پرداخته می شود. درنهایت این پژوهش نشان می دهد که سه مؤلفه "چشم انداز"، "کیفیت لبه راه" و "نحوه تقرب انسان" به عنوان مفاهیم اصلی تعریف کننده دسترسی در باغ ژاپنی لایه لایه موجب آشکار شدن مناظر بر بیننده می گردد که در اثر تعامل مداوم انسان با مکان سبب عمق یابی حس فرد به مکان شده و مفهوم دسترسی و مکان را بر او یکپارچه می سازد.

### واژگان کلیدی:

دسترسی، دلستگی به مکان، چشم انداز، کیفیت لبه راه، نحوه تقرب انسان

۱. کارشناس معماری دانشگاه زنجان، زنجان، ایران، (نویسنده مسئول). vahidnorouzi@chmail.ir

۲. دانشجوی کارشناسی ارشد مهندسی عمران، دانشگاه بولونیا، ایتالیا. mohsen.norouzi@studio.unibo.it

و حتی عناصر این ارتباط همچون ورودی و مفاصل فضایی پیوند می‌یابد. از این رو گرچه چنین مؤلفه‌هایی هر یک به نحوی بر روی کیفیت دسترسی اثرگذار هستند و وجهی متفاوت از آن را نمایان می‌سازند ولی هیچ کدام به تنهایی قادر به تعریف مفهوم واقعی دسترسی نمی‌باشند. معماری غربی دارای رویکرد سطحی‌تری نسبت به معماری ایرانی و شرقی در ارتباط با موضوع دسترسی است. در ادبیات معماری غرب بهویژه در تفکرات معماری معاصر موضوعات عملکردی در رابطه با دسترسی با تأکید بیشتری مورد توجه قرار گرفته است. چنین رویکردی موجب اهمیت‌یابی مفاهیمی همچون حمل و نقل و جابجایی بین شهری و جانمایی مناسب عملکردها برای دسترسی عمومی مردم شده است. در حالی که در نگاه ایرانی، دسترسی عمق معنایی بیشتری را دارد. در این نوع نگرش دسترسی به عنوان عاملی ارتباطی برای دست‌یابی انسان به فضای معماری به خصوص در مقیاس خارج از بنها در نظر گرفته می‌شود که در ارتباط قوی با انکشاف مکان است. مفهوم دسترسی به‌شکل گفته شده بیشتر در آموزش طراحی فضای معماری مورد توجه قرار گرفته است و ابعاد و جزئیات آن به صورت مشخص مورد نقد و بحث قرار نگرفته است. رویکرد ایرانی به موضوع دسترسی بی‌شباهت به تفکرات شرقی در رابطه با این مفهوم نیست. در معماری شرقی به خصوص در باغ‌ژاپنی دسترسی نه تنها به صورت عمیقی در فضا مورد توجه قرار گرفته است بلکه وجوده مختلف این مفهوم نیز که در پیوند با آن است دارای بار معنایی ژرف‌تری نسبت به دیگر فرهنگ‌هاست.

از آن‌جاکه دسترسی به‌شکل علمی ابتدا در ادبیات غرب مطرح شده است در ادامه مفهوم دسترسی و وجوده آن

## مقدمه

ارتقای بازده و سنجش میزان آن عوامل اصلی مورد توجه در پژوهش‌های صورت گرفته دو دهه اخیر در حوزه دسترسی هستند. در بیشتر این پژوهش‌ها مفهوم عمیق مکان و ویژگی‌های آن مورد توجه قرار نگرفته است، در حالی که مکان عنصر اصلی در تقویت مفهوم دسترسی است. در واقع در این پژوهش‌ها تنها مؤلفه‌های مؤثر در ارتباط فرد و مکان به صورت سطحی تحت عنوان مفاهیمی همچون مبدأ و مقصد مورد تأکید قرار گرفته است. چنین رویکردی موجب جهت‌گیری پژوهش‌های دسترسی و مکان به صورت کمی شده است، در صورتی که دسترسی در مفهوم عمیق‌تر بسترهای آشکارسازی مؤلفه‌های کمی مکان فراهم می‌سازد. بر اساس چنین پیشنهادی این مقاله تأکید دارد که مفهوم دسترسی تنها در ارتباط با مفهوم مکان قابل بررسی و تبیین است و سعی بر پژوهش این فرضیه در معماری‌های مبتنی بر دسترسی دارد. چنین نگرشی به صورت بسیار عمیق در فرهنگ معماری ایران و شرق قابل مشاهده است که در نگاه آن‌ها دسترسی عاملی است که تعامل میان انسان و مکان را غنا بخشیده و بسترهای را مهیا می‌سازد که مکان خود را به انسان نمایان ساخته و به این ترتیب لایه‌لایه برای او کشف گردد.

## مفهوم دسترسی

دسترسی مفهومی پیچیده است که دارای ابعادی مختلف می‌باشد. از نظر معنای لغوی این واژه امکان وصول داشتن<sup>۱</sup> و قدرت دست‌یابی به چیزی<sup>۲</sup> را مشخص می‌نماید. دست‌یابی به فضای معماری موضوعی است که با مفاهیمی همچون راه، سیرکولاسیون<sup>۳</sup>، ارتباطات فضایی

۱. دیکشنری آنلاین واژه‌یاب/دسترسی/دهخدا (<https://www.vajehyab.com/>)

۲. دیکشنری آنلاین واژه‌یاب/دسترسی/عمید (<https://www.vajehyab.com/>)

وجه فعالیتی دسترسی از ابعاد مورد توجه در غرب است. از نظر هانسن مفهوم دسترسی از طرق مختلفی تعریف و عملیاتی می‌شود و از این رو است که معانی متنوعی را به خود اختصاص داده است. این تعاریف پتانسیل فرصت‌های مختلف تعامل را شامل می‌شود(هانسن، ۱۹۵۹). در این نگرش دسترسی به عنوان میزان توانایی دست‌یابی و بهره‌مندی از فرصت‌های شهری مطرح است(بلسیک و دیگران، ۲۰۱۳). دسترسی از عوامل مؤثر در تعریف فضاهای عمومی است(غیاثوند و سهیلی، ۱۳۹۵). به عبارتی دسترسی به پتانسیل دست‌یابی به فرصت‌هایی که در فضای توزیع شده است(از جمله اشتغال، تفریح، تعامل اجتماعی و غیره) اشاره دارد(بودلوفیکا، ۲۰۱۹).

بسیاری از پژوهش‌ها پاسخ‌گویی به فعالیت‌هایی را که فرد در صدد انجام آن در محدوده‌ای مشخص است از فرصت‌هایی می‌دانند که دسترسی ارائه می‌نماید. به بیانی ساده موضوع دسترسی در ارتباط با توانایی مردم در دست‌یابی به فعالیت‌های پراکنده جغرافیایی، جاذبه‌ها و خدمات شهری مختلف است. چنین رویکردی منجر به تلاش برای یافتن راه حل‌هایی برای پاسخ‌گویی به مشکلات مختلف از جمله دست‌یابی به مشاغل، خدمات و فعالیت‌های اوقات فراغت با تمرکز بر اتومبیل و سرعت بوده است که منجر به معضلات فراوان زیست‌محیطی و ازدحام و پراکنده‌گی شهری شده است(برای مثال براون، ۲۰۱۷؛ گارلینگ و استگ، ۲۰۰۷؛ پرستون و راج، ۲۰۰۷). بنابراین در نگرش جدید توجه بیشتر به سایر روش‌های کم خطر برای دسترسی به محیط شهری برای

در غرب مورد بررسی قرار می‌گیرد تا مفهوم آن به صورت روشن‌تری در معماری ژاپنی قابل نقد و بررسی باشد.

## وجوه دسترسی

دسترسی در فرهنگ غرب دارای وجهه مختلفی است که هریک به بعدی کارکردی درباره آن اشاره دارند. پژوهش‌های اخیر بیانگر این موضوع است که دسترسی یک اصطلاح اساسی شناخته شده در برنامه‌ریزی فیزیکی و شهری است و معانی زیادی برای آن ارائه شده است(چن وین، ۲۰۱۹؛ ژور و ونلی، ۲۰۰۴؛ هندی و نیمیر، ۱۹۹۷؛ هانسن، ۱۹۵۹؛ مارکویچ، ۲۰۱۳). آنچه تحت عنوان دسترسی از آن یاد می‌شود در حقیقت ترجمه عبارت دسترسی پذیری<sup>۱</sup> است که در سال‌های اخیر از مفهوم نقل و انتقال<sup>۲</sup> جدا شده است. در حالی که نقل و انتقال شهری بر روی ابزار و وسائل به کار رفته در سیستم حمل و نقل<sup>۳</sup> و میزان بازده آن تمرکز دارد، دسترسی مفهومی است که به نقاط پایان سفر و مسافران می‌پردازد(بلسیک و دیگران، ۲۰۱۳). دسترسی پذیری متفاوت از مفهوم قابل دسترس<sup>۴</sup> بودن است. مفهوم قابل دسترس که بیشتر ریشه در مناسب‌سازی فضای شهری برای افراد با سطوح مختلف توانایی جسمی دارد(یاسمین، ۲۰۱۱) اغلب تحت عنوان طراحی همگانی<sup>۵</sup> یا طراحی برای همه<sup>۶</sup> یاد می‌شود. شاید طراحی برای همه را بتوان با مفهوم باریافوری<sup>۷</sup> در فرهنگ ژاپنی که در حقیقت همان بریرفیری<sup>۸</sup> به معنای مسیر آزاد از مانع است معادل دانست. این کلمه که با الفبای کاتاکانا<sup>۹</sup> نوشته می‌شود واژه‌ای وارداتی به فرهنگ ژاپن است.

1. Accessibility
2. Mobility
3. Transportation
4. Accessible
5. Universal design
6. Design for all
7. Bariafuri
8. Barrier-free
9. Katakana

در نگاهی کلی مفاهیم فعالیت، فرصت و مکان وجوده اصلی دسترسی در غرب است که به صورت عملکردی مورد توجه قرار گرفته است. این نگرش در ژاپن با نگاهی غنی‌تر در معماری سنتی دیده می‌شود که در ادامه به آن پرداخته خواهد شد.

### ماهیت دسترسی در معماری ژاپن

دسترسی از لحاظ ماهیت در نگاه ژاپنی واژه‌ای در هم‌تنیده با مفاهیم عمیق انسانی و فضایی است. از آنجاکه واژه‌های ژاپنی پیوند عمیقی با مصادق بیرونی آن داراست، بررسی این واژه‌ها که اغلب دارای ریشه چینی هستند می‌تواند در فهم بیشتر نگاه ژاپنی به موضوعی خاص گره گشا باشد. در فرهنگ ژاپنی دسترسی به معنای غربی آن مفهومی جدید است. کلمه آکوسسو<sup>۱</sup> در حقیقت برگردن انگلیسی واژه اکسس در زبان ژاپنی است که انتقال دهنده مفاهیم بررسی شده در رابطه با دسترسی‌بذری به فرهنگ ژاپن می‌باشد. این کلمه با الفبای کاتاکانا که مختص واژه‌های وارد شده از سایر فرهنگ‌ها به ژاپنی است نوشته می‌شود. یکی از کاربردهای واژه آکوسسو نمایش نحوه دست‌یابی به مکانی خاص و موقعیت آن بر روی نقشه می‌باشد. کلمه سِک‌کین<sup>۲</sup> متراff و واژه آکوسسو و به معنای نزدیک شدن به چیزی است. شاید بتوان واژه تقرب<sup>۳</sup> را در زبان انگلیسی معادل مناسی برای سک‌کین دانست. قسمت اول این واژه از سمت چپ به معنای ارتباط و لمس چیزی است و در قسمت دوم آن بخش ابتدایی که شکل پا را نشان می‌دهد کلمه‌ای پرکاربرد به معنای حرکت انسانی است.

اما مفهوم دسترسی را در معماری ژاپن می‌توان با تدقیق در نوع نگرش ژاپنی به مفهوم راه<sup>۴</sup> دریافت. راه و مسیر در

همه شهر و ندان مورد توجه قرار گرفته است (گیل سولا و دیگران، ۲۰۱۸). دسترسی را می‌توان میزان توانایی یک خیابان برای اسکان دهی و توزیع فعالیت‌های استاتیک در شبکه محلی و جهانی مربوط نیز تعریف کرد (سید مهدظر، ۲۰۰۸). بهینه دیگر دسترسی امکانی است که یک فرد در یک مکان برای شرکت در یک فعالیت خاص یا مجموعه‌ای از فعالیت‌ها داشته باشد (هانسن، ۱۹۵۹). علاوه بر این دسترسی رابطه بین سیستم فعالیت در یک منطقه ارضی و سیستم حمل و نقلی را بیان می‌کند که در خدمت آن است (کاشتا و دیگران، ۲۰۱۲).

علاوه بر فعالیت‌ها و فرصت‌ها وجه مکانی یکی از عوامل اصلی مورد توجه در دسترسی است. از آنجاکه جابجایی بین مبدأ و مقصد یکی از اهداف اصلی در مفهوم دسترسی است، دسترسی در حمل و نقل شهری به سهولت دست‌یابی به مقاصد نیز اشاره دارد (سید مهدظر، ۲۰۰۸). به عبارتی دسترسی می‌تواند میزان سهولت پاسخ‌گویی مکان‌های توزیع شده در فضا تعریف گردد که برای کارکردی مشخص در محدوده یک فرد قرار گرفته است (کاشتا و دیگران، ۲۰۱۲). در یک تعریف ساده دسترسی به نزدیکی نسبی یا مجاورت یک مکان یا شخص با همه مکان‌ها و اشخاص دیگر اشاره دارد (بتی، ۲۰۰۹). در حالی که واژه مکان شامل فرصت‌ها و فعالیت‌ها نیز می‌باشد، دسترسی به یک مکان ارتباط عمیقی با جنبه‌های عملکردی، اقتصادی و اجتماعی آن دارد (ارکوت و ازگن، ۲۰۰۳؛ ژور و ون‌لی، ۲۰۰۴ اسپیکرمن و نویباور، ۲۰۰۲). این موضوع پتانسیل قابل توجهی در خود دارد که پتانسیل توسعه در آینده را نیز تحت تأثیر قرار می‌دهد (هانسن، ۱۹۵۹؛ واکس و کومگای، ۱۹۷۳).

1. Akusesu (アクセス)

2. Sekkin (接近)

3. Approach

4. Pathway

محیط، راه و تجربه حرکت او در فضای معماري کارکردي غربي بسيار برجسته تر است.

### جايگاه دسترسى در فضای معماري

چنانکه گفته شد راه مجرای اصلی در تبلور مفهوم دسترسی در معماری ژاپنی است. فضای معماري ژاپنی به خصوص باغ در طول مسیر به صورت لایه‌لایه برای بیننده آشکار می‌گردد. به عبارتی راه به عنوان عاملی که در معماری ژاپن به منظور تقویت دیگر اجزای آن به کار گرفته می‌شود، ایجاد کننده بستری است که از فاصله دور نگاهی آنی از معماري باغ پيش روی بیننده قرار می‌دهد و پس از پنهان‌سازی اين منظر در لایه‌ای دیگر فرد را در تجربه نزدیک آن منظره قرار می‌دهد. از سوی دیگر راه عامل پيوند معماري و باغ ژاپنی است (لاکر و سیمونز، ۲۰۱۰). فلسفه معماري ژاپنی در طول راه در صدد است تا همه چيز را در يكباره به نمایش نگذارد. اين رویکرد تصوري اسرارآمیز از فضاسازی در ذهن بیننده به وجود می‌آورد. به شکلی که هر منظری بخشی از خود را از بیننده پنهان می‌نماید و فرد در يك نگاه همه آنچه را که وجود دارد مشاهده نمی‌نماید (انگل، ۱۹۸۶). علاوه بر اين راه در باغ ژاپنی به لحاظ تکنيکي از اصولي مشخص تعبيت می‌کند. در باغ ژاپنی دست‌يابي به تعادل بصری يکی از ویژگی‌های مهم طراحی مسیر است (جونس، ۲۰۰۱). ارائه تصاویر مورد نظر در ذهن بیننده در معماري ژاپنی توسط عناصری مشخص صورت می‌گيرد. اين عناصر که ابداعات خاص ژاپنی در مواجهه با بخش‌های ورودی تا مقصد است در معماري باغ‌های آن بسیار استفاده و تکرار شده است.

معماري ژاپنی مهمترین وجه دسترسی را دربرمی‌گيرد. کلمه میچی<sup>۱</sup> به معنای مسیر يکی از کلمات پرکاربرد ژاپنی است که از دو بخش تشکيل شده است. بخش ابتدائي آن از چپ که در واژه سکین نيز ديده می‌شود به معنای حرکت کردن انسان است و قسمت دوم به معنای گردن می‌باشد و از آنجاکه گردن، تنه و سر را به هم اتصال می‌دهد در اين کلمه مفهوم در امتداد و مسیری حرکت کردن مستتر است. از دیگر واژه‌های ژاپنی پرکاربرد که ارتباط عميقی با مفهوم دسترسی داراست کلمه کر<sup>۲</sup> به معنای مسیر مشخص بين يك مبدأ و يك مقصد است. در اين کلمه که مفهوم مسیر را در خود داراست در بخش اول که به معنای عرض جغرافيايی است مفهوم ارتباط با زمين و در بخش دوم که به معنای راه است حرکت انسان با پا موجود است. مسیر به معنای خاص آن در باغ ژاپنی با واژه رُجي<sup>۳</sup> به معنای کوچه نشان داده می‌شود. در اين کلمه که ارتباط عميقی با اتاق چای در باغ ژاپنی داراست در بخش اول که به معنای پياده راه ارتباطی است مفهوم پای انسان دیده می‌شود و همچنین در قسمت دوم که به معنای امتداد یافتن زمين است مفهوم زمين به کار رفته است.

چنان که دریافت می‌شود مفهوم دسترسی علاوه بر مفهوم غربي که وارد فرهنگ ژاپنی شده، خود دارای وجه مفهومی در اين منطقه بوده است و وجه اصلی آن در فرهنگ ژاپنی که شامل راه و مسیر است به صورت مفهومی در ارتباط با انسان، زمين و حرکت در يك امتداد و جهت است. چنین نوع مفهوم‌سازی را شايد بتوان با نگرش مفهومی به واژه‌هایي همچون گذر و معبر در ارتباط با نگاه معماري ايراني نسبت به دسترسی مشابه دانست که در آن وجه اصلی دسترسی به مفاهيم انسان،

1. Michi (道)

2. Keiro (経路)

3. Roji (路地)

## عناصر فضایی دسترسی

مُن<sup>۲</sup> پسوندی است که به دروازه اطلاق می‌شود و دارای انواع متعددی است (پرنت، ۲۰۰۴). هی<sup>۳</sup> نرده یا دیوارهای است که بر اساس مصالح استفاده شده برای ساخت آن از جمله خاک، سنگ، کاشی و بامبو طبقه‌بندی می‌گردد (پرنت، ۲۰۰۴). ایکِگاکی<sup>۴</sup> حصاری برای زیستن و زندگی به معنای واقعی است. این حصار نوعی پرچین ساخته شده از درختان، بامبو یا سایر گیاهان زنده است که در یک ردیف کاشته شده و مرتب می‌شوند. ایکِگاکی نیز شامل انواع مختلفی است (پرنت، ۲۰۰۴). انگاوا<sup>۵</sup> به محدوده کنار یا اطراف فضا با کف پوشیده شده از حصیر یا ایوان در بنای ژاپنی گفته می‌شود. اخیراً انگاوا به یک ایوان که به طور نسبی در داخل ساختمان واقع شده و با درهای کشویی فضا را در برابر باران محافظت می‌کند یا به یک ایوان کاملاً در معرض دید گفته می‌شود (پرنت، ۲۰۰۴). هیساشی<sup>۶</sup> فضایی مفصل مانند اطراف هسته یک ساختمان است. هیساشی در حقیقت یک منطقه باریک مشابه راهرو است که می‌تواند به طور کامل در یک، دو یا سه طرف فضا گسترش یابد. هیساشی همچنین ممکن است به یک ایوان و راهروهای باز که در زیر سقف اصلی یا پشت بام قرار دارد گفته شود (پرنت، ۲۰۰۴). سوداره<sup>۷</sup> به پرده‌های ساخته شده از ساقه‌های بامبو، گیاه دماسب یا نیشکر گفته می‌شود. این ساقه‌های بسیار باریک پیچانده شده و با طناب به هم وصل می‌شوند. سوداره به خصوص در اتاق مراسم چای استفاده می‌شود (پرنت، ۲۰۰۴). شوجی یک اصطلاح رایج قرون وسطی‌ای برای پارتیشن‌هایی است که می‌توانند فضای داخلی ساختمان را در درون یا بیرون بنا به بخش‌های جداگانه تقسیم کنند. شوجی‌ها

راه‌ها در طول مسیری که بیننده را برای تجربه با غ ژاپنی همراه می‌سازند با کیفیت‌های متفاوتی چشم‌اندازهای<sup>۱</sup> مختلف با غ را برای فرد نمایان می‌سازند. در طول راه نه تنها ریتم و آهنگ حرکت در با غ کنترل می‌شود بلکه منظر دیداری مناسبی نیز ارائه می‌گردد. راه‌ها تنها یک عنصر فضایی در کل یک پلان نیستند بلکه این امکان را ایجاد می‌کنند که با غ چگونه برای بیننده آشکار گردد (کین، ۲۰۱۲). به طور کلی چنین می‌توان گفت که یک بنای سنتی ژاپنی بر روی مسیری پیموده شده از خیابان تا ورودی آن تأکید دارد. در طول مسیر یک دروازه به منظور تأکید بر ورود به بخش خصوصی ایجاد شده و از تغییر ناگهانی فضای خیابان به خانه جلوگیری می‌نماید. مناظر سبز ایجاد شده پس از دروازه با خیابان در تضاد قرار می‌گیرد. ماهیت واقعی چشم‌انداز ژاپنی مسیر میان دروازه تا ورودی بنا است. بعضی اوقات مسیر در ابتدا کمی پیش می‌آید تا توسعه ملایمی در جهت ورودی داشته باشد. با این راهکار به تدریج سر و صدای خیابان کاهش یافته و توجه به ناحیه پس از دروازه جلب می‌شود و با داخل شدن فرد دنیای بیرون در نظر کاملاً توقف می‌یابد (اهازاما، ۱۹۸۲). عناصر فضایی اصلی تعریف شده از مبدأ تا بنای اصلی شامل دروازه، دیوار، پرچین، ایوان و سایه‌بان در طول راه به خصوص در معماری با غ هستند که در ادامه اشکال مختلف آن بررسی خواهد شد (اسفاکیوتاکی، ۲۰۰۵). بسیاری از این عناصر طبیعی هستند که موجب ایجاد فرم‌ها و خطوط آزاد طبیعی نیز می‌گردند (مهدی‌زاده سراج و نیک‌گفتار، ۱۳۹۰).

1. Vista

2. Mon (門)

3. Hei (堀)

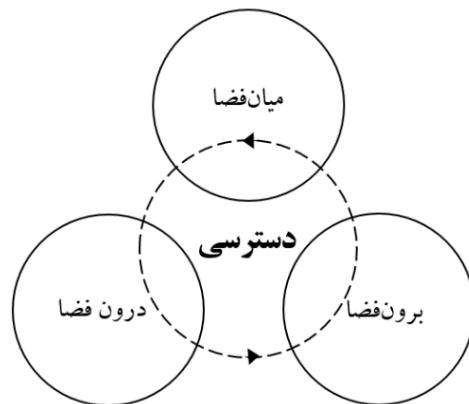
4. Ikegaki (生 垣)

5. Engawa (縁 側)

6. Hisashi (廂)

7. Sudare (簾)

بیانگر ارتباطاتی بین افراد همچون عشق است (نیچکه، ۱۹۹۳). درنهایت در معماری این پیوند در روابط بین فضاهای چندین گذار که از درون به خارج و از خصوصی به عمومی صورت می‌گیرد منعکس شده است و به هر نوع منتقال از یک فضا به دیگری گفته می‌شود (پستکیس، ۲۰۱۰). مؤلفه‌های دسترسی همگی تحت تأثیر از تفکر این در معماری ژاپنی است. تصویر(۱) که با تأکید بر مفهوم این و نقش آن در ایجاد گذار در فضا ارائه شده، سطوح مختلفی را نشان می‌دهد که دسترسی در یک باغ ژاپنی ایجاد کرده و مرتبط می‌نمایند.



تصویر(۱): نقش دسترسی در تقویت مفهوم فضای واسطه در معماری باعث راپنی. مأخذ: نگارندگان.

مشخص است که عناصر فضایی تعریف شده در طول مسیر  
با غایقی در هر بخش منظر مناسب با تراز دسترسی را  
برای بیننده ایجاد می نمایند. این عناصر سطوح مختلفی را  
از جهت شفافیت و ارتباط ایجاد می نمایند. ارتباط بخش ها  
توسط این نگرش ایجاد می شود که فضاهای اصلی توسط  
سلسله ای از فضاهای میانجی درهم گره می خورند. این  
موضوع اهمیت نقش فضای گذار را به عنوان فضایی  
واسط در میان معماری و با غ مشخص می نماید که به آن  
برداخته خواهد شد.

ممکن است به صورت لغزشی آویزان یا ثابت باشد (پرنت، .۲۰۰۴).

اما شاید مهمترین عنصر در ایجاد ارتباط مفهومی میان فضاهای انگکاواها باشند که به شرح مشخص تری نیاز دارند. این فضا نوعی ایوان است که فقط با چند پایه در سیمای بنا بیرون می‌زند. این بخش به طور معمول یک عرشه چوبی است که از روی زمین بلند شده و توسط یک سقف پوشیده شده است. مردم از باغهای مجاور این فضا می‌توانند وارد آن شوند. امروزه همسایگان برای معاشرت غالب در این فضاهای جمع می‌شوند. وقتی یک فضای انگکاوا در سطح زمین و ایوان‌های اضافی بالاتر از این سطح در طبقه دوم ساخته شده باشد فضا مانند یک سالن آمفی‌تئاتر عمل می‌کند. بطوری که طبقه‌های بالا و پایین در یک گفت و گو با هم بوده و مردم می‌توانند یکدیگر را ببینند و آنچه را که انجام می‌دهند مشاهده نمایند. از سوی دیگر زنده کردن فضاهای داخلی و خارجی با ارتباط بین محدوده‌های سبز و مناطق فعال ساخته شده توسط انگکاوا صورت می‌گیرد (فوجی، ۲۰۱۵). انگکاوا تنها فضایی است که علاوه بر آنکه بین باغ و فضای داخلی قرار دارد حتی در فضای داخلی خانه نیز استفاده شده و دارای کارکرد چندمنظوره است و به عبارتی به هیچ یک از بخش‌های داخل یا خارج فضا تعلق ندارد. از این رو این فضاهای در معماری سنتی ژاپن به عنوان مناطق خاکستری شناخته می‌شود (نیچکه، ۱۹۹۳).

اهمیت اصلی انگاوا در مفهوم واژه آن نهفته است. "إن" به عنوان پیشوند در واژه انگاوا در معماری و فرهنگ ژاپنی محدود به این کلمه نیست و دارای پیشینه با اهمیتی است. در ژاپن مفهوم گذار یا به اصطلاح إن<sup>۱</sup> واژه‌ای است که به نظر می‌رسد در دین بودایی و معنای پل ارتباطی در زنجیره اعمال انسان‌ها ریشه دارد. در زندگی اجتماعی، ان

1. En

فضاهای هندسی موقعیت عناصر ترکیبی نسبت به برخی ساختارهای کلی بی اهمیت است. در عوض چنان که در مفهوم توپولوژی نیز مهم است موقعیت عناصر نسبت به یکدیگر اهمیت می یابد. اجزای مکان به صورت پی در پی مشاهده می شوند و این پی در پی بودن با خم شدن مسیر حرکت یا با انسداد خط دید به بیننده القا می گردد. به عبارتی حرکت در فضا چه به صورت واقعی و چه ذهنی همواره در نظر بیننده فرض می شود. این اصل مشاهده پی در پی است که هیچگاه فضا به اندازه کامل بر بیننده آشکار نمی شود و در عوض بخشی از فضا در زمان مشخص نمایان می گردد. اینو در ادامه می گوید که در ادبیات ژاپنی نیز ترکیباتی با فضاهای قطعه قطعه وجود دارند که مانند پیوندهای یک زنجیره یا مهره های یک رشته به هم وصل شده اند و ساختار آنها مبتنی بر تعدادی از حوادث یا داستان هایی است که به صورت خطی به یکدیگر پیوسته اند. هر قسمت از داستان بر علاوه خود تمرکز دارد و فقط از فاصله دور با مواردی که قبل یا بعد از آن ظاهر می شوند ارتباط می یابد (اینو، ۱۹۸۵). هفت بر اساس ایده های ارائه شده توسط گیسون دو نوع ویژگی موجود در جریان ساختار چشم انداز را در چارچوب مفهومی خود مشخص می کند که شامل مؤلفه های منظر و گذار است. وی منظر را به عنوان عامل توسعه سطحی که در زمان حاضر از یک نقطه خاص قابل مشاهده است تعریف می کند. در حالی که از نظر او گذارها تغییرات بزرگتری هستند که در ساختار پرسپکتیو اتفاق می افتد و مانند مناظر غیرقابل شمارشی هستند که به صورت تدریجی با آمدن و رفتن ظاهر می شوند. گذارها به طور خاصی در میان ادراک کنندگان متمایز هستند و با درجات بالای علاقه ارتباط دارند (هفت، ۲۰۰۱). از طریق آزمایشات صورت گرفته هفت اظهار داشته است که

### مفهوم فضای گذار

تبدیل یک فضا به فضای دیگر در طول دستری باغ ژاپنی با ایجاد کیفیت های فضایی خاصی در سطوح مختلف صورت می گیرد. چنین کیفیتی به خصوص در مرزها قابل لمس است. مرزها در باغ سنتی ژاپنی مبهم است و می توان فضاهای را دارای مرز گذار<sup>۱</sup> توصیف کرد. به این معنا که به جای یک تقسیم بندی ساده بین فضای بیرونی و داخلی، یک سری از عناصر فضایی مرزهای متعددی میان فضاهای مختلف ایجاد می نماید. تغییر داخل به خارج نیز توسط توالی پلان های ظریف با درجات مختلف شفافیت و نفوذ پذیری انجام می شود (اسفاکیوتاکی، ۲۰۰۵). معماری ژاپنی حتی بر فضای گذار بین اتاق ها به نسبت بیشتری از خود اتاق ها تأکید دارد. در صورتی که ایجاد این فضاهای گذار با موفقیت تحقق یابد طبیعتاً هر چیزی در اتاق جای خود را خواهد داشت. این موضوع همچنین در مورد ارتباط یک ساختمان با ساختمان های دیگر که در کل شهر امتداد دارند و درنهایت برای ارتباط شهر با محیط طبیعی خود نیز صدق می کند (لازارین، ۲۰۱۴).

اما کیفیت مفهوم گذار در معماری ژاپن از نحوه سازماندهی فضای ارتباطی تأثیر می پذیرد که مبتنی بر حرکت انسان در فضاست. اینو تفاوت فضای معماری هندسه محور و فضای معماری حرکت محور را به این شرح زیر توضیح می دهد که فضای معماری زمانی هندسی است که بر اساس یک سیستم هماهنگ متعامد یا قطبی ساخته شده باشد و عناصر ترکیبی آن همیشه تابع محور یا قطب باشد. ناظر نیز باید رابطه خود را با محور یا قطب در ک کند. اما هنگامی که یک محور یا قطب مرجع وجود ندارد، همزمان با مشاهده بازسازی پی در پی اتفاقات با ترکیب حس بینایی و حافظه ایجاد می شود و نیاز به تجسم ذهنی دارد. در فضای حرکت محور برخلاف

موجود در طول مسیر را نیز در ک کرد(تامپسون، ۱۹۸۸). توالی چشم‌اندازهای ارائه شده در باغ ژاپنی مبتنی بر داستان و کلیتی مشخص است. بوگنار در نظم ژاپنی اشیاء<sup>۱</sup> توضیح می‌دهد که ژاپنی‌ها رویکردی چندکانونی ارائه کرده‌اند که مستلزم آن قرارگیری انسان در فضا و زمان طی دنباله‌ای از اتفاقات است تا فرد با ورود به داخل فضا آنرا از درون تفسیر کند. از نظر بوگنار محیطی که به عنوان بافتی از عناصر ناهمگن در ک شده و بدون نظم و وضوح ساخته شده است نمی‌تواند یک دیدگاه همه‌جانبه را ارائه دهد(بوگنار، ۱۹۸۸).

جنس مسیر و کیفیت لبه‌های ارتباط آن با چشم‌اندازها به عنوان مؤلفه‌ای دیگر عاملی اساسی در در ک پرسپکتیو مشخص در هر نقطه از دسترسی است. هفت براساس کار جونز و بولتز(جونز و بولتز، ۱۹۸۸) بر این باور است که استفاده از ساختار پویای یک رویداد، پایه‌ای برای آگاهی پرسپکتیو از نظر شخص ادارک کننده است که آنرا حضور پویا می‌نماید(هفت، ۲۰۰۱). از نظر هفت محیط‌ها ویژگی‌های متنوعی را به وجود می‌آورند که منجر به منحصر به فرد به نظر آمدن هرگونه طرح کلی از محیط از یک نقطه مناسب دید و هر مسیری در این محیط می‌گردد. فرد با تحرک در طول مسیر سفرش، یک جریان نوری از اطلاعات را در رابطه با چیدمان محیط دریافت می‌کند و این همان چیزی است که گیبسون از آن به عنوان ساختار پرسپکتیو<sup>۲</sup> یاد می‌کند. تا زمانی که ویژگی‌های مسیرهای مختلف متفاوت باشد این مسیرها برای سفر جریان متمایزی از ساختار پرسپکتیو منحصر هر مسیر را ایجاد می‌کنند(هفت، ۲۰۰۱).

درنهایت نحوه تقرب به هر بخش از فضا یا نوع جهت‌گیری در مسیر عاملی است که فرد را با مقصد ارتباط داده و در ک او را از مکان کامل می‌نماید. تقرب

ادراک کننده‌گان گذار در مسیر را به عنوان واحدهای ساختاری و راهی که در طول زمان ظاهر می‌شوند شناسایی می‌کنند. از نظر او برخی از ویژگی‌ها به عنوان واحدهای تودرتویی که توسط این گذارها تعیین حدود شده‌اند تجربه می‌شوند(هفت، ۲۰۰۱).

می‌توان ادعا کرد که گذارها در فضای معماری ژاپن تبیین کننده رابطه میان چشم‌اندازها هستند. به عبارتی با تعریف مفهوم گذار لایه‌های متعدد فضایی به شکل‌های مختلفی در میان دو مؤلفه معماری و طبیعت موجب انتقال مناظر به یکدیگر و تجربه آن توسط بیننده می‌شوند. این لایه‌ها در حقیقت مرز میان معماری و طبیعت را ناملموس می‌سازند و موجب تقویت وجه مکانی باغ در اثر تجربه آن می‌گردند.

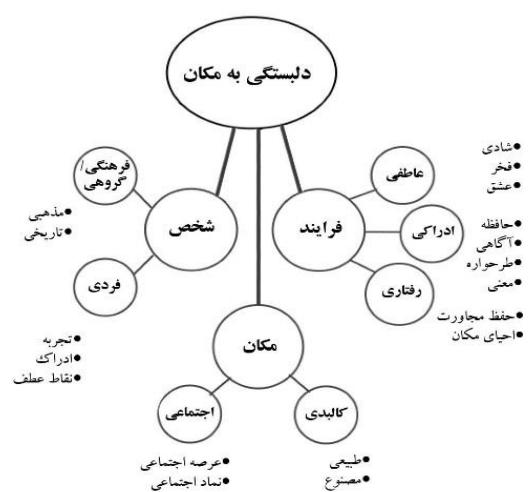
## نقش فضای گذار در تبیین مؤلفه‌های مکانی دسترسی

مفهوم دسترسی و مکان از طریق وجوه مشترکی باهم ارتباط می‌یابند. چشم‌اندازها مهمترین وجه مکانی نمایان شده در دسترسی هستند. مکان به معنای جایی یا قسمتی از یک فضای از طریق عناصری که در آن قرار داردند هویت خاصی می‌یابد( فلاحت و شهیدی، ۱۳۹۴). از این نظر دسترسی بسترهای اصلی برای نمایان‌سازی ابعادی از مکان است که با تأکید بر تجربه حرکت در فضا و با تکنیک آشکار و پنهان‌سازی چشم‌اندازهای متواالی قابل در ک هستند. از این رو می‌توان گفت چشم‌اندازها بنیادی ترین عامل در ارتباط با در ک مکانی در بستر دسترسی هستند. در این رابطه تامپسون با تحلیل فضای ژاپنی بر این نظر است که فضاهای پی دری را می‌توان مجموعه‌ای از خاطرات تجربه دانست که نه تنها شامل زیبایی فضای فیزیکی است بلکه توسط آن می‌توان داستان عناصر

1. Japanese order of things  
2. Perspective structure

## نقش مؤلفه‌های دسترسی در دلبستگی به مکان

دسترسی عاملی است که به دلیل ایجاد تجربه حسی اثرگذار در بیننده موجب عمق‌یابی سطح حس مکان و درنهایت دلبستگی مکانی فرد به باعث راضی می‌گردد. در این سطح فرد ارتباط عاطفی پیچیده‌ای با مکان دارد. مکان برای او معنا دارد و مکان محور فردیت است و تجرب جمعی و هویت فرد در ترکیب با معانی و نمادها به مکان شخصیت می‌دهد. در این حالت بر منحصر به فرد بودن مکان و تفاوت آن با دیگر مکان‌ها تأکید می‌شود ( فلاحت، ۱۳۸۵). دلبستگی به مکان<sup>۱</sup> به طور کلی به عنوان پیوندی قابل درک است که افراد با مکان‌های خاص می‌باشند (اسکنل و گیلفورد، ۲۰۱۰) یا زمینه‌ای است که افراد توسط آن محیط خاصی را ارزش‌گذاری یا شناسایی می‌نمایند (مور و گریف، ۱۹۹۴).



تصویر(۲): مدل سه جانبه دلبستگی مکان. مأخذ: اسکنل ۲۰۱۰.

دلبستگی به مکان از ابعاد مختلفی در پژوهش‌های دو دهه اخیر مورد بررسی قرار گرفته است. به دلیل کاربرد دلбستگی به مکان از چشم‌اندازهای مختلف، تعاریف زیادی در این رابطه فراهم شده است. در اکثر موارد

در مکان به شکل‌های مختلفی صورت می‌گیرد. علاوه بر نحوه تقرب مستقیم، تقرب<sup>۲</sup> غیرمستقیم به صورت مورب که تحت عنوان سومیچیگای<sup>۳</sup> یاد می‌شود، فضای بزرگتری را نسبت به آنچه که واقعاً وجود دارد ایجاد می‌کند و حتی اگر فاصله بین دروازه و ورودی اصلی بنا کاملاً کوتاه باشد چنین به نظر می‌رسد که طولانی تر و در نتیجه جذاب‌تر است. با استفاده از این روش خود ساختمان نیز با دید مستقیم آشکار نمی‌شود. علاوه بر روش مورب این تقرب ممکن است به شکل‌های نیز باشد. به شکلی که مسیر از دروازه به سمت راست یا چپ بچرخد. در این رویکرد نیز فضا طولانی تر به نظر می‌رسد. چنان‌که ایتو می‌گوید از آنجا که دیدن ورودی بنا از دروازه تقریباً غیرممکن است لذت تعلیق و کنجه‌کاوی و همچنین تغییر مناظر موجود بیشتر است چراکه نگرش فرد در طول مسیر توسعه می‌یابد (ایتو، ۱۹۸۹). نهایتاً ممکن است این رویکرد منحنی نیز باشد. این روش معمولاً ازمانی مورد استفاده قرار می‌گیرد که فضای نسبتاً بزرگی بین دروازه و ورودی اصلی بنا وجود داشته باشد (اسفاکیوتاکی، ۲۰۰۵).

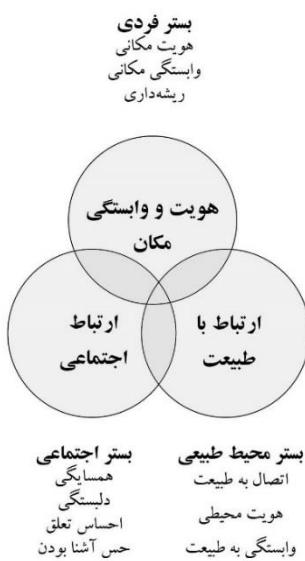
نگرشی مکانی به مفهوم دسترسی نشان می‌دهد که عوامل مشخصی در طول راه بر درک مکانی و ارتقای تجربه آن اثربخش هستند. سه مؤلفه چشم‌انداز، کیفیت لبه راه و نحوه تقرب انسان که در طول دسترسی مورد بررسی قرار گرفتند عناصر اصلی در تعریف کیفیت‌های مکان هستند که در ادامه نقش آن‌ها در عمق‌یابی حس مکان مورد بررسی قرار خواهد گرفت.

1. Approach

2. Sumichigai (隅違い)

3. Place attachment

در نظر داشتن مفاهیم متمازی موجود در ساختار باغ ژاپنی و سطوح متعدد دسترسی در آن می‌توان با بازنگری در مفاهیم ارائه شده در مدل‌های اسکنل و ریموند محورهای اصلی مفهوم دلبستگی به مکان را توسعه داد. با مینا قرار دادن مدل اسکنل به دلیل جامعیت آن و با در نظر داشتن نقش اساسی طبیعت که در مدل ریموند مؤلفه‌ای اصلی در دلبستگی به مکان است می‌توان به چارچوبی جامع در رابطه با مفهوم دلبستگی به مکان در ارتباط با دسترسی در باغ دست یافت که در آن طبیعت جایگاهی عمیق‌تر از معیاری صرفاً فیزیکی در محور مورد بحث مکان دارد. این چارچوب در بررسی مکانی دسترسی، وجوده اصلی در ارتباط این دو مفهوم را با دقت بیشتری نمایان می‌سازد. تصویر(۳) عوامل مؤثر در دلبستگی به مکان در بستر دسترسی را نشان می‌دهد.



تصویر(۳): مدل مفهومی سه قطبی و چهار بعدی دلبستگی مکانی.  
مأخذ: ریموند. ۲۰۱۰.

حقیقان دلبستگی به مکان را به عنوان یک مفهوم چندوجهی به تصویر می‌کشد که پیوند بین افراد و مکان‌های دارای اهمیت برای آنها را مشخص می‌کند (برای مثال، جولیانی، ۲۰۰۳؛ لو و آلتمن، ۱۹۹۲). ترنتلمن با مرو کلی زمینه‌های مختلف در رابطه با مکان کشمکش‌های موردعلاقه در این زمینه را در سه بعد مختلف ارائه می‌نماید. ۱) بعد اجتماعی-فرهنگی<sup>۱</sup> همچون دلبستگی اجتماعی، ۲) بعد بیوفیزیکی<sup>۲</sup> در رابطه با مکان با تأکید بر محیط یا فضای دربرگیرنده و ۳) اختلاط عوامل پویای هر دو بعد اجتماعی-فرهنگی و محیط طبیعی در پژوهش دلبستگی به مکان شامل این ابعاد هستند (ترنتلمن، ۲۰۰۹). اسکنل نیز با بررسی عمیق ابعاد مختلف دلبستگی به مکان چارچوبی سه‌گانه از ابعاد پژوهش شده درباره دلبستگی به مکان را ارائه می‌نماید. او در سه محور شخصی<sup>۳</sup>، فرآیندی روانشناختی<sup>۴</sup> و بعد خود مکان<sup>۵</sup> به تشریح ابعاد اثرگذار در عمق‌یابی مکان در سطح دلبستگی به مکان می‌پردازد (اسکنل و گیلفورد، ۲۰۱۰).

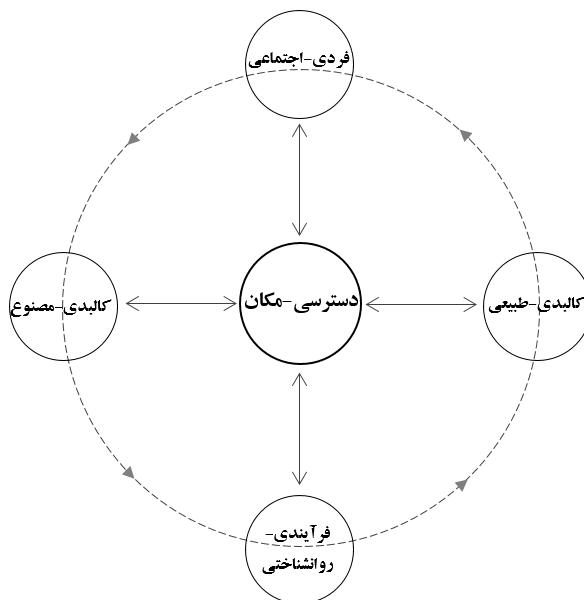
ریموند نیز با گسترش پژوهش‌های دلبستگی به مکان از جمله ترنتلمن به بررسی مفهوم دلبستگی به مکان در سه محور مختلف می‌پردازد. دلبستگی به مکان در زمینه فردی<sup>۶</sup>، زمینه اجتماعی<sup>۷</sup> و زمینه محیط طبیعی<sup>۸</sup> ابعاد دسته‌بندی شده اثرگذار بر دلبستگی به مکان در پژوهش او هستند (ریموند و دیگران، ۲۰۱۰).

از آنجاکه کیفیت‌های مکان در بستر باغ در مرز بین معماری و طبیعت قابل تجربه‌اند دو مؤلفه طبیعت و معماری هریک در جای خود دارای ارزش بنیادین در عمق‌یابی مفهوم مکان برای بیننده هستند. از این رو با

1. Socio-cultural dimensions
2. Biophysical dimensions
3. Person dimension
4. Psychological process dimension
5. Place dimension
6. Personal context
7. Community context
8. Natural environment context

افزایش دلستگی به مکان می‌گردد. جدول(۱) نقش مؤلفه‌های دسترسی در دلستگی به مکان را نشان می‌دهد. این جدول پلهای مشترک میان دسترسی و مکان را مشخص می‌نماید که بیننده توسط آن به سطح عمیق‌تری از مفهوم مکان و تجربه آن دست می‌یابد.

با بررسی وجود اساسی دسترسی که در باعث ژاپنی نقش بنیادین در تجربه مکان دارد است می‌توان به چنین برداشتی رسید که دسترسی به عنوان بنیان تجربه فضا دارای نقاط مشترکی با مفهوم مکان است. این نقاط که در حقیقت ابعاد آشکار شده مکان در بستر دسترسی هستند در اثر تجربه طولانی موجب عمق‌یابی حس‌مکان و در نتیجه



تصویر(۴): ابعاد دلستگی به مکان در بستر دسترسی بر اساس گسترش مدل اسکلن و ریموند. مأخذ: نگارندگان.

جدول(۱): نقش مؤلفه‌های دسترسی در دلستگی به مکان. مأخذ: نگارندگان.

مؤلفه‌های دسترسی			فرمودی-روانشناسی مکان
نحوه تقرب	کیفیت لبه راه	چشم انداز	
نحوه تقرب با توجه به بستر فردی اجتماعی	کیفیت لبه راهها با توجه به تجارت گذشته در فضاهای مشابه عامل ایجاد ساختار حرکت در فضاست.	زمینه فردی و اجتماعی میزان احساس تعلق به چشم اندازهای تعریف شده را تعیین می‌کند.	فردی-اجتماعی
نحوه تقرب با توجه به موقعیت نسبی کالبدی طبیعی فاصله و نوع جهت‌یابی را مشخص می‌کند.	جنس و کیفیت لبه راهها در کالبد طبیعی مرز سیال بین طبیعت و مسیر را ایجاد می‌نماید.	آشکارسازی و پنهان‌سازی چشم‌اندازها داستان وابستگی به طبیعت را ایجاد می‌نماید.	کالبدی-طبیعی
نحوه تقرب با توجه به موقعیت نسبی کالبدی مصنوع فاصله و نوع جهت‌یابی را مشخص می‌کند.	جنس و کیفیت لبه راهها در کالبد مصنوع مرز مشخص بین بنایا و مسیر را تعریف می‌نماید.	آشکارسازی و پنهان‌سازی چشم‌اندازها داستان وابستگی به معماری را ایجاد می‌نماید.	کالبدی-مصنوع
نحوه تقرب به فضاهای باعث ایجاد معنا و آکاهی از موقعیت فرد در مکان می‌گردد.	کیفیت لبه راهها در برداشتن نشانه‌ها و نمادهای مشخص با توجه به کیفیت فضاست.	چشم‌اندازها با بیان هویتی و ریشه‌دار برای ناظر تعريف می‌گردد.	فرآیندی-روانشناسی

بنیادین خود را ایفا می‌نماید. به عبارتی می‌توان گفت دسترسی در حقیقت نمود فیزیکی ارتباط انسان و مکان

مطالعه دسترسی نشان می‌دهد که این مفهوم با وجود مشخصی در ایجاد تصویری از مکان برای فرد نقش

## نتیجه‌گیری

مطالعه دسترسی نشان می‌دهد که این مفهوم با وجود مشخصی در ایجاد تصویری از مکان برای فرد نقش

آن غیرقابل تفکیک می‌گردد. به عبارتی چنان که مشاهده می‌گردد تجربه غنایافته در بستر دسترسی آن را رفتارفته به مفهوم مکان نزدیک‌تر می‌سازد. از سوی دیگر مکان نیز در اثر تداوم تجربه از سطحی چون محیطی صرفاً آشنا عمق بیشتری یافته و بازدید‌کننده را به لحاظ احساسی دلبسته خود می‌سازد. عواملی همچون تجارت شخصی و نوع ارتباط فرد با بناها و محیط طبیعی در ایجاد ارتباط سریع‌تر بین فرد با مکان تأثیر بسزایی داراست. کیفیت مؤلفه‌های مکانی ارائه شده توسط دسترسی نیز عامل بسیار مهم دیگری است که در درهم تنیدگی مفهوم دسترسی و مکان و درنهایت ارتقای حس هویت و تعلق و دلبستگی عمیق به آن تأثیر بسیار دارد.

#### منابع

فلاحت، محمدصادق(۱۳۸۵). مفهوم حس مکان و عوامل تشکیل دهنده آن. نشریه هنرهای زیبا، شماره ۲۶، صفحه ۵۷-۶۶.

فلاحت، محمدصادق و شهیدی، صمد(۱۳۹۴). نقش مفهوم توده-فضا در تبیین مکان معماری. باغ نظر، شماره ۳۵، صفحه ۲۷-۳۸.

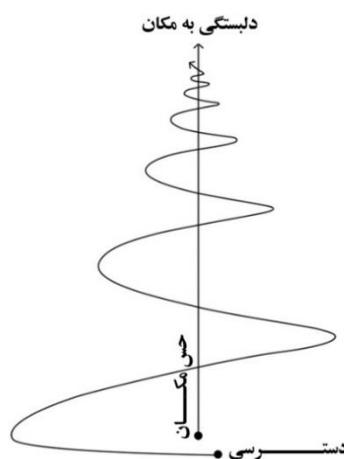
کربلایی حسینی غیاثوند، ابوالفضل و سهیلی، جمال الدین(۱۳۹۵). بررسی نقش مؤلفه‌های کالبدی محیط در اجتماع‌پذیری فضاهای فرهنگی با استفاده از تکنیک چیدمان فضا، مورد مطالعاتی: مجتمع‌های فرهنگی دزفول و نیاوران. معماری و شهرسازی آرمان شهر، شماره ۲۵، صفحه ۳۶۱-۳۷۳.

مهدی‌زاده سراج، فاطمه و نیک‌گفتار، عاطفه(۱۳۹۰). بررسی تطبیقی راهکارهای دست‌یابی به آسایش، آرامش و تفکر در باغ‌های سنتی ایران و ژاپن. باغ نظر، شماره ۷، صفحه ۳۱-۴۲.

Postekkis, Alexandros(2010). Transactional Space, Perceptions of Architecture University of Nicosia.

است که مؤلفه راه در آن عامل اصلی برای درک کیفیت‌های عینی و ذهنی یک مکان است.

از آنجا که راه مهمترین بستر برای تجربه انسانی از فضاست، کیفیت و سطح اثرگذاری چشم‌اندازهایی که در طول مسیر راه ارائه می‌گردد در ارتقای سطح حس‌مکان و عمیق شدن آن تاثیر بسزایی دارد. این موضوع با تعریف لایه‌های فضایی در طول راه باغ ژاپنی تحقق می‌یابد. ارتباط لایه‌های فضایی با تکنیک آشکارسازی و پنهانسازی صحنه‌هایی با داستان مشخص صورت می‌پذیرد که در آن مؤلفه‌هایی همچون کیفیت سطوح کالبدی راه و مرزهای آن با هر چشم‌انداز از ساختار مشخصی پیروی می‌نمایند و در نهایت اشکال مختلفی از دست‌یابی و تقرب به بخش‌های مختلف مکان را تعریف می‌نمایند. مؤلفه‌های دسترسی در حقیقت ابعاد مکان در مناظر متحرک درک‌شده توسط انسان هستند که مکان را بر بیننده آشکار می‌سازند.



تصویر(۵): مدل مفهومی عمق‌یابی سطوح حس‌مکان در بستر دسترسی. مأخذ: نگارندگان.

تصویر(۵) مدلی است که به صورت مفهومی رابطه میان دسترسی و مکان را بیان می‌نماید. در این تصویر دسترسی عاملی است که تجربه آن در اثر تداوم ارتباط با یک فضا به تدریج غنای بیشتری یافته و به عنوان وجهی از مکان از

- Heft H(2001). Ecological Psychology in Context: James Gibson, Roger Barker, and the Legacy of William James's Radical Empiricism. Lawrence Erlbaum Associates, Mahwah NJ.
- Inoue, M(1985). Space in Japanese Architecture. Weatherhill, New York/Tokyo.
- Itoh, T(1989). The Elegant Japanese House Traditional Sukiya Architecture. Walker/Weatherhill, New York/Tokyo.
- Ivan Blečić, Arnaldo Cecchini, Tanja Congiu,(2013). A Design and Planning Support System for Walkability and Pedestrian Accessibility. Springer-Verlag Berlin Heidelberg.
- Jones MR & Boltz M(1989). Dynamic Attending and Responses to Time. Psychological review 96: 459-491.
- Lawrence, J. Howell(2016). Etymological Dictionary of Han. Chinese Characters.
- Low, S. M., & Altman, I(1992). Place attachment: A conceptual inquiry. In I. Altman, & S.M. Low(Eds.), Place attachment, pp. 1-12. New York: Ple-num Press.
- Fujii, Machiyo(2015). Urban Engawa / Verandah-Fuzzy Spaces In-Between Inside and Outside Making Interactive Spaces for Tokyo Urbanites. A thesis submitted in partial fulfillment of the requirements for the degree of. University of Washington.
- Mahdzar, S.S.B.S(2008). Sociability vs Accessibility Urban Street Life. Doctoral thesis. University of London.
- Marc P. Keane(2012). Japanese Garden Design. Tuttle Publishing.
- Markovich, J(2013). Accessibility, Equity and Transport. InM. Givoni, & D.Banister(Eds.). Moving towards Low Carbon Mobility, pp.26-42.
- Locher, Mira, Simmons, Ben(2010). Traditional Japanese Architecture: An Exploration of Elements and Forms. Tuttle Publishing, 10 Nov 2010 - Architecture - 224 pages.
- Moore, R. L, & Graefe, A. R(1994). Attachments to recreation settings: The case of rail trail users. Leisure Sciences, 16(1), 17–31.
- Nitschke, G(1993). From Shinto to Ando. London: Academy Editions Erns & Son.
- Parent MN(2004). Dictionary of Japanese Architectural and Art Historical Terminology. Online [cited 10 September 2004].
- Patricia, Jonas(2001). Japanese-Inspired Gardens: Adapting Japan's Design Traditions for Your Garden. Brooklyn Botanic Garden.
- Preston, J, Rajé, F(2007). Accessibility, Mobility and Transport-related Social Exclusion.J. Transp. Geogr. 15, 151–160.
- Scannell, L., & Gifford, R(2010). Defining place attachment: A tripartite organizing framework. Journal of Environmental Psychology, 30(1), 1–10.
- Ana Gil Solá, Bertil Vilhelmsen, Anders Larsson(2018). Understanding Sustainable Accessibility in Urban Planning: Themes of consensus, themes of tension. Journal of Transport Geography Volume 70, Pages 1-10.
- Batty, M(2009). Accessibility: In Search of a Unified Theory. Environment and Planning B, Planning & Design, 36(2), 191–194.
- Bognar(1988). Japanese Architecture. St Martins Pr, London, UK.
- Brown, A.E(2017). Car-less or Car-free Socioeconomic and Mobility Differences Among Zero-car Households. Transp. Policy 60, 152–159.
- Chen, Z, &Yeh, A.G.O(2019). Accessibility in Equality and Income Disparity in Urban China: A Case Study of Guangzhou. Annals of the American Association of Geographers, 109(1), 121–141.
- Engel, David H(1986), Japanese Gardens for Today Hardcover – 1986, Charles E. Tuttle.
- Sfakiotaki, Despina(2005). Analysis of Movement in Sequential Space. Oulun Yliopisto, Oulu.
- Cascetta, Ennio, Cartenì, Armando, Montanino, Marcello(2012). A New Measure of Accessibility Based on Perceived Opportunities. SIDT Scientific Seminar.
- Erkut, G, &Özgen, C(2003). The Economic and Spatial Peripherality of Border Regions in South Eastern Europe. 43<sup>rd</sup> Congress of the European Regional Science Association: “Peripheries, Centres, and Spatial Development in the New Europe, 1–29.
- Budilovića, Evelīna,(2019). Decision Support Framework for the Urban Transport Interchange Transformation Based on the Principles of Sustainable Mobility. Case Study of Riga City, Doctoral Thesis. Transporta UN sakaru institūts.
- Gärling, T, Steg, L(Eds.)(2007). Threats from Car Traffic to the Quality of Urban Life. Amsterdam, Elsevier.
- Geurs, K.T, & van Wee, B(2004). Accessibility Evaluation of Land-use and Transport Strategies: Review and research directions. Journal of Transport Geography, 12(2), 127–140.
- Giuliani, M.V(2003). ‘Theory of attachment and place attachment’, in Bonnes, M., Lee, T. and Bonaiuto, M.(Eds.) Psychological Theories for Environmental Issues, pp.137-170. Aldershot: Ashgate.
- Handy, S, & Niemeier, D.A(1997). Measuring accessibility: An Exploration of Issues and alternatives. Environment & PlanningA, 29, 1175–1194.
- Hansen, W.G,(1959). How Accessibility Shapes Land Use. Journal of, American Institute of Planners 25(1), 73–76.

Lived Experience of a Community Sociologist. Society & Natural Resources, 22(3), 191e210.  
Wachs, M, & Kumagai, T.G(1973). Physical Accessibility as a Social Indicator. Socioeconomic Planning Sciences 7(5), 437–456.  
Afacan, Yasemin(2011). Teaching Universal Design: an Empirical Research in Interior Architecture, Procedia Social and Behavioral Sciences 15, 3185–3192.

Spiekermann, K, &Neubauer, J(2002). European Accessibility and Peripherally: Concepts, Models and Indicators. Nordregio working paper 2002: 946.  
Thompson, F(1988). A Comparison between Japanese Exterior Space and Western Common Place. Nordisk Arkitekturforskning 1/2: 115-136.  
Tock Ohazama(1982). Transition Space in Japanese Architecture. The Florida State University, Tallahassee, Florida. Journal of Interior Design Education and research.  
Trentelman, C. K(2009). Place Attachment and Community Attachment: A primer grounded in the